# 研究主題

# 創造性の育成に関する研究(第2年次)

―創造的思考を重視した問題解決を図るための指導の工夫―

第	1	研究の背景とねらい
	1	研究の背景 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・28
	2	研究のねらいと構想 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・29
第	2	研究の方法 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・30
第	3	研究の内容
	1	基礎研究
	(1)	創造的思考を促す学習過程 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・30
	(2)	話合い活動を通しての創造的思考 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・30
	(3)	教員を対象とした意識調査 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・31
	(4)	観察授業の実施 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・35
	(5)	創造的思考を促す視点 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・35
	2	開発研究
	(1)	集団を活用して、個の創造性を育成する過程 ・・・・・・・・・・・・・36
	(2)	創造的思考を促す授業モデル ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・37
	(3)	創造的思考を促す発問及び技法 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・37
	3	検証授業
	(1)	検証授業の概要 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・41
	(2)	考察1 (豊かに発想する過程について) ・・・・・・・・・・・・・・・42
	(3)	考察2(整理・統合する過程について)・・・・・・・・・・・・・・・43
	(4)	まとめ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・44
	(5)	指導事例 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・45
第	4	研究の成果と今後の課題
	1	研究の成果 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・50
	2	今後の課題 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・50
		研究の成果と活用
	1	
		本研究では、創造的思考を重視した問題解決を図るための指導の工夫として、【豊かに

本研究では、創造的思考を重視した問題解決を図るための指導の工夫として、【豊かに 発想を広げる過程】と【整理・統合し、新しく価値あるものを創り出す過程】の二つの過 程に「話合い活動を通しての創造的思考」を取り入れた授業モデルを提示する。

# 2 創造的思考を促すための発問及び技法を工夫した指導事例

授業モデルに創造的思考を促す発問例及び技法一覧を取り入れた指導事例を提示する ことにより、児童・生徒の創造的思考を促し、創造性の育成を図る。

### 第1 研究の背景とねらい

#### 1 研究の背景

改正教育基本法の前文(平成18年12月22日施行)には、「個人の尊厳を重んじ、真理と正 義を希求し、公共の精神を尊び、豊かな人間性と創造性を備えた人間の育成を期するととも に、伝統を継承し、新しい文化の創造を目指す教育を推進する」と示されている。21世紀は、 知識基盤社会と言われ、グローバル化、国際競争の加速と国際協力の必要性が増大し、我が 国の教育をめぐる状況は大きく変化するとともに、様々な課題が生じている中、創造性の育 成は、大きな課題となっている。

この創造性の育成の重要性については、兼ねてから指摘されており、1960年代には、科学 技術の振興と関連し、1967年(昭和42年)の学習指導要領には「創造性の涵養」がうたわれ、 1980年代には、教育改革の視点として、一人一人の多様な才能を開花させ、社会の様々な分 野で活躍する創造的な人材を育成していくことが教育の重要な役割とされた。<sup>1)</sup>

創造性の育成は、時代や社会の変化へ対応するために、自ら考え、自ら判断し、自ら課題 を解決できる力を身に付ける能力と密接に関係していると考える。

しかし、日本の子供たちの現状について、OECD(経済協力開発機構)による 「生徒の学習 到達度調査」 (PISA2006)の結果では、基礎・基本となる知識基盤を備えていることは評価 できる一方、新たな状況で、知っていることから類推し、知識を応用する必要がある場合や、 問題を特定し、組み立てる必要がある場合に課題があると指摘している。また、平成 21 年 度全国学力・学習状況調査結果においては、学んだことを活用する力に課題が見られる。子 供たちは、学んだことを活用し、創造性豊かに様々な角度から考え、見つけた問題を解決可 能な具体的な形に変える力を身に付ける必要がある。

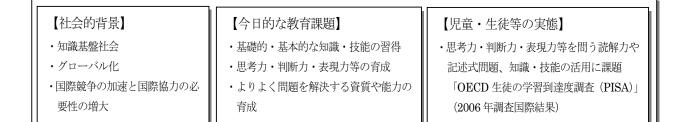
このような課題を背景として、「東京都教育ビジョン(第2次)」(平成20年5月策定) においては、子供たちが自分の未来を切り拓いていくために、いかなる状況においても、自 ら考え判断し、困難な局面を切り拓いていくことのできる「確かな学力」を身に付け、これ からの時代を主体的、創造的に生きていく力を育むとしている。

### 2 研究のねらいと構想

1年次の研究においては、創造性の育成のために創造的思考の重要性に着目し、創造的思 考を促す学習活動について研究を深め、成果物として「創造性を伸ばすための指導モデル (例)」及び「発達段階に応じた創造性を伸ばすための指導の手だて一覧(例)」を明らかに した。

この指導モデルは、創造性が伸びると考えられる学習活動に創造的思考を促す指導の手だ てを取り入れており、創造的思考の順序性や学習の流れとの対応はない。そこで、2年次の 研究においては、全ての教科等で活用でき、効果的な指導事例を開発するために、指導モデ ルを授業の流れで整理し、新たに授業モデルを作成することとした。

また、1年次に指導の手だての一覧で効果的であると示された学習形態や発問及び技法を 参考とし、「創造的思考を促す指導の手だて」を開発する。授業モデルと指導の手だてを明 示することにより、豊かに発想し、創造的に問題解決できる児童・生徒の育成を目指す。



# 【研究主題】 創造性の育成に関する研究(第2年次)

―創造的思考を重視した問題解決を図るための指導の工夫―

【目指す児童・生徒の姿】

豊かに発想し、創造的に問題解決できる児童・生徒

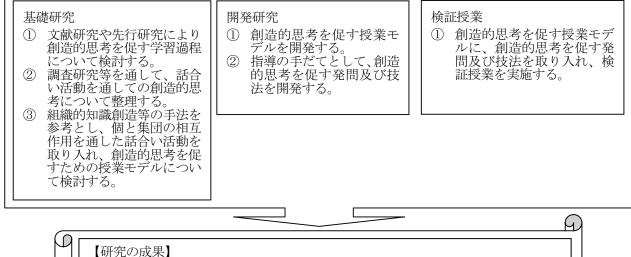
### 【主題設定の理由】

改正教育基本法の前文(平成18年12月22日施行)には、「豊かな人間性と創造性を備えた人間の育成を期する」と うたわれ、「東京都教育ビジョン(第2次)」には、いかなる状況においても、自ら考え判断し、困難な局面を切り拓く 「確かな学力」を身に付けることが、これからの時代を主体的、創造的に生きていくために極めて重要であると示して いる。子供たちが、知的好奇心をもって試行錯誤を繰り返し、様々なことにチャレンジしながら成長できるためには、 自ら学び、主体的に判断し、創造的に問題解決ができる視点が欠かせない。本研究では、児童・生徒の「創造性を育成 する」ことに注目し、研究を進めることとした。

【研究のねらい】創造性を育成するための集団を活用した授業モデルと指導の手だてを開発する。

### 【研究仮説】

豊かに発想を広げ、それらを整理・統合する場面に、話合い活動を通しての創造的思考を意図的に取り 入れ、発問及び技法を工夫した指導を行うことで、創造的に問題解決ができる児童・生徒が育成されるで あろう。



①創造的思考を促す授業モデルの開発

- ② 創造的思考を促す発問例及び技法一覧の提示
- ③ 創造的思考を促す授業モデルに基づいた指導事例の提示

### 第2 研究の方法

- 1 基礎研究
  - 創造的思考を促す学習過程について、文献研究及び先行研究を基に検討する。
  - 調査において、新学習指導要領における各教科等の目標や内容との関連を参考にしなが
     ら、話合い活動を通しての創造的思考について整理する。
  - 組織的知識創造等の手法を参考とし、個と集団の相互作用を通した話合い活動を取り入れ、創造的思考を促すための授業モデルについて検討する。

#### 2 開発研究

- 創造的思考を促す授業モデルを開発する。
- 指導の手だてとして、創造的思考を促す発問例及び技法一覧を整理する。
- 3 検証授業
  - 創造的思考を促す授業モデルに、創造的思考を促す発問及び技法を取り入れ、検証授業 を実施する。

#### 第3 研究の内容

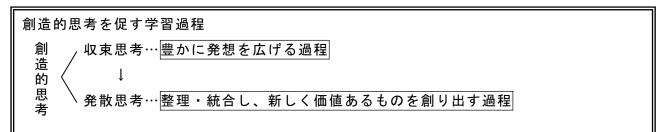
1 基礎研究

### (1) 創造的思考を促す学習過程

1年次の研究においては、創造的思考を基にした指導モデルを提示した。指導モデルは、授業の中で児童・生徒の問題意識や気付きを拾い上げ、創造的思考を促している。創造的思考と は、様々な方向に思考が働きいろいろな発想を生み出す発散思考と、それらを評価してまとめ あげる収束思考という考え方に分けられるとされている。

2年次の研究においては、1年次の指導モデルを基にして、さらに効果的な指導の工夫について検討することが課題であり、創造的思考のもつ発散思考と収束思考という順序性を参考としながら、指導モデルを学習過程に位置付け、改善することとした。

そこで、いろいろな発想を生み出す発散思考を促す場面を、「豊かに発想する過程」とし、そ れらを評価してまとめあげる収束思考を促す場面を、「整理・統合し、新しく価値あるものを創 り出す過程」として位置付け、この二つの学習過程を創造的思考を促す学習過程とした。



### (2) 話合い活動を通しての創造的思考

「創造的思考を促す学習過程」において、より効果的に創造的思考を促すために、1年次の 観察授業を参考とした。そこでは、様々な意見を自由に述べ合う活動場面を設定し、友達の意 見を受け入れながら自分の意見を修正したり、新たな考えを発見したりする児童の姿が観察さ れている。そこで、2年次の研究においては、「話合い活動を通しての創造的思考」を意図的に 学習過程に取り入れることとした。

### (3) 教員を対象とした意識調査

児童・生徒の創造性を育成するにあたり、創造的思考を促す視点として、どのような点を意 識して授業を行っているのかの実態を把握することにした。創造的思考を促す視点について は、次の文献等を参考にした。

- 「話合い活動を通しての創造的思考」がより一層の創造性を育成することから、個と集団の相互作用を効果的に活用している「組織的知識創造」<sup>2)</sup>の手法を参考に項目を設定した。
- グループ学習等において、「話合い活動を通しての創造的思考」を効果的に機能させる ためには、教師の指導の手だての工夫が必要である。そこで、「創造的思考力を育てる 発問パターン」<sup>3)</sup>等を参考に項目を設定した。

また、新学習集指導要領解説の各教科等において、豊かに発想をさせるための視点や、創 造的に問題解決できる具体的な手だてが示されている。これらの創造的思考を促す視点と調 査項目との関連を分析した。

ア 調査の概要

- (7) ねらい 創造的思考を促す視点について、教員の意識を把握する。
- (イ)調査内容 組織的知識創造の手法等を参考に10項目を設定する。
- (ウ) 方法 質問紙法による
- (I) 調查時期 平成 21 年 8 月
- (オ)調査対象 都内公立小学校 589 名、都内公立中学校 324 名、都立中等教育学校及び 高等学校 205 名、都立特別支援学校 168 名、その他 16 名 計 1,302 名

(カ) 調査項目

項目	創造的思考を促す視点
項目1	一人一人の思いや考えを共有するための話合い活動をしている。
項目2	ひらめきやイメージを、動作や言葉等で具体的に表現させるようにしている。
項目3	児童・生徒等の意見を参考にして、自分の意見を深めさせるようにしている。
項目4	経験や既習事項から関連付けて考えさせるようにしている。
項目5	物事をよく観察させ、児童・生徒等の勘やひらめきを大切にしている。
項目6	一つのことをじっくりと考えさせるようにしている。
項目7	一つの見方にとらわれず、幅広い範囲から発想させるようにしている。
項目8	異なる意見を出し合うことで、新たな考えに気付かせるようにしている。
項目9	ものごとの性質をはっきりさせるために分類・整理して、考えさせるようにしている。
項目 10	どのように考えたかを説明させるようにしている。

## イ 創造的思考を促す視点の意識調査結果

それぞれの項目に対し、「大変重視している」を5、「全く重視していない」を1として 段階的に点数化した。図1は、各教科等に共通した特徴を示した。

# (7) 項目1及び項目8について

項目1「一人一人の思いや考えを共有するための話合い活動をしている」は、国語、社 会、算数/数学、理科、音楽、図画工作/美術、保健体育について、平均点が低い傾向が見

られた。特に、社会や図画工 作/美術においては、項目1及 び項目8「異なる意見を出し 合うことで、新たな考えに気 付かせるようにしている」 とともに低い。いずれも、話 合い活動を通しての創造的思 考を促す意識が低く、実際に 設定しようとしていないと捉 えることができる。

(1)項目4及び項目5につ
 いて

他方、項目4「経験や既習 事項から関連付けて考えさせ るようにしている」あるいは、 項目5「物事をよく観察させ、 児童・生徒等の勘やひらめき を大切にしている」について は、平均点が高い傾向が見ら れた。

これらの項目は、一般的な 指導技術と捉えることも可能 であるが、既習事項の活用を 創造的思考を促す学習過程に 活用することが考えられる。

例えば、一つの見方にとら われず、幅広い範囲から発想 する、あるいは、複数の意見 をつなぎ合わせる際に、項目 4と結びつけることで、関連

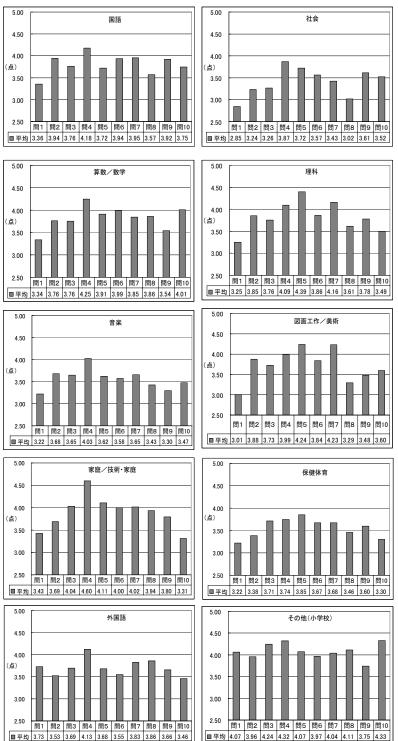


図1 創造的思考を促す視点の意識調査結果

付ける目的が明確となり、個の創造的思考の深まりが期待できる。また、項目4、5は、 ともに個の創造的思考を促すための視点ととらえることができる。

### ウ 教科等における傾向

検証授業及び指導事例とする教科等についてさらに分析を行った。

(7) 社会

項目1 一人一人の思いや考えを共有するための話合い活動をしている。 項目8 異なる意見を出し合うことで、新たな考えに気付かせるようにしている。

項目1、8の平均値が他の教科等と比較すると低い値が示された。授業において事象を 多面的・多角的に考察し、他者の意見を取り入れて表現する等の意識が低いと捉えること ができる。事象と向き合わせ、気付いたことや感じたことを数多く引き出すことが必要で ある。授業においては、導入の段階で事象とじっくり向き合う場を設定するとともに、事 象に向き合う視点を示すことで、考えるポイントが焦点化され、授業の展開で話合い活動 を通しての創造的思考がより促されると考える。

(1) 算数/数学

項目1 一人一人の思いや考えを共有するための話合い活動をしている。
項目4 経験や既習事項から関連付けて考えさせるようにしている。
項目10 どのように考えたかを説明させるようにしている。

項目4及び項目10の平均値が他の項目と比較すると高い値が示された。子供たちに、解 き方や学び方を表現させることを重視していることが伺われる。他方、項目1に対する意 識はやや低く出ている。授業の中で、自分の考えや思いや考えを伝え合い、それらを共有 したり質的に高めたりするために、グループで交流し新たな視点で問題解決を図る等の指 導の工夫が考えられる。

(ウ) 図画工作/美術

項目1 一人一人の思いや考えを共有するための話合い活動をしている。

項目8 異なる意見を出し合うことで、新たな考えに気付かせるようにしている。

項目1及び項目8に対する意識が低く出ている。活動の主体者の内面に重点を置いた活動を展開して新しいものをつくり出す授業であることが伺える。しかし、物事にじっくり取り組み、ひらめきを得て造形活動に結び付ける際に、豊かに発想し合う場を設定したり、 多様な見方や考え方を認め合う場面を設定したりすることで、新たな気付きを得て、そこから自己の心情や考え、イメージを広げた創造活動を促すことができると考える。

(I) 外国語

項目2 ひらめきやイメージを、動作や言葉等で具体的に表現させるようにしている。

項目6 一つのことをじっくりと考えさせるようにしている。

項目 10 どのように考えたかを説明させるようにしている。

経験や既習事項と関連させたり、幅広い範囲から発想させたり、異なる意見を出し合う ことに対する意識はやや高く、項目2、項目6、項目10に対する意識はやや低く出ている。 全員が同じ表現を使うような指導にならないために、表現しようとすることを、自ら考え、 ふさわしい表現を選択できるように表現したり、説明したりすることが大切と考える。ペ アワークやグループワーク等の集団を活用し、自分の考え等をまとめて表現できるように 指導の工夫が考えられる。

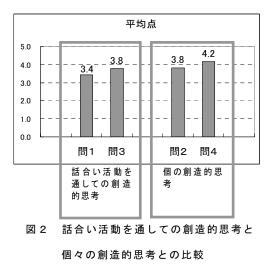
## エ 集団を活用した学習について

# (7)「話合い活動を通しての創造的思考」と「個の創造的思考」について

教員は、話合い活動を通しての創造的思考及び個の創造的思考をどの程度重視している のか分析を行った。項目1の「一人一人の思いや考えを共有するための話合い活動」と項 目3の「他者の意見を参考にし、自分の意見を深めさせるようにする」項目は、考えを共 有したり、他者の意見を参考にしたりすることから、話合い活動を通しての創造的思考の 項目とした。

他方、項目2の「ひらめきやイメージを動作や 言葉等で具体的に表現する」と項目4の「経験や 既習事項から関連付けて考えさせるようにする」 項目は、個の創造的思考の項目とした。

この二つの比較から、個の創造的思考に比べ、 話合い活動を通しての創造的思考に対する意識が やや低いことが伺える。経験や既習事項との関連 を重視し個の創造的思考が促されるのであれば、 それで十分とする考え方もあるが、創造的思考を 促すためには、集団を活用して授業改善をする必 要がある。



(イ) 項目1と他の項目との関連

項目1と項目8についてクロス集計を行っ た。項目1については、他の項目に比べて意 識が低く出る傾向が見られるが、その項目1 について「5 大変重視している」を選択し た教員は、他の項目についても「5 大変重 視している」を選択した割合が高くなる傾向 が見られる。

例えば、項目1「一人一人の思いや考えを 共有するための話合い活動」と項目8「異な

問8「異なる意見を出し合うことで、新たな考えに 気付かせるようにしている」 0% 20% 40% 80% 100% 5 64.9 30.3 67.0 4 19.6 問1 3 7.2 42.2 47.0 (話合い) 活動) 17.9 33.6 2 2.9 45.7 1 3.8 15,4 7.7 11.5 61.5

図3 項目1と項目8との関連

る意見を出し合うことで、新たな考えに気付かせるようにしている」との関連について、 項目1で「5 大変重視している」を選択した教員は、項目8においても約65%の教員が 「5 大変重視している」を選択している。

このように、話合いを通しての創造的思考を促す視点を重視する教員は、他の項目についても相関して重視する傾向が伺える

才 考察

教員に対する意識調査から、2つのことが分かった。第一は、話合い活動など集団を活 用する意識はやや低いことが分かった。第二は、話合い活動を通して創造的思考を重視す る教員は、他のすべての項目についても相関して意識が高いことが分かった。

そこで、授業の中で、話合い活動を通して創造的思考を促すことが有効である。本研究

では、話合い活動を通して創造的思考を促すなどの集団を活用した授業モデルとその指導 の手だてを開発し、児童・生徒の創造性を育成するための教員の指導力を高める。

# (4) 観察授業の実施

観察授業においては、以下のような課題が見られた。豊かに発想する際に、教師が、児童・ 生徒の思いつくままに発想を促したために整理・統合する時間が少なくなり、何をまとめてよ いのかが分からなくなることがあった。教師は、児童・生徒が不必要なあるいは必要以上の発 想を促すことがないように、豊かに発想するポイントを焦点化し、整理・統合の際に、発想し たことを十分に生かす必要がある。

また、様々な意見を出し合うためにグループ学習を設定したものの、教師の与えた課題に対 し、すぐに答えを導き出そうとする思考に入ってしまい、豊かに発想を広げるまでには至らず、 指導の工夫が必要であることがあった。以上のことから、集団を活用した学習において創造的 思考を促すためには、指導の手だてとして発問及び技法を工夫し、創造的思考を促す必要があ ることが分かった。

### (5) 創造的思考を促す視点

1年次の観察授業及び教員の意識調査の結果から、授業において、話合い活動を通して創造 的思考を促すことが有効であることが明らかとなった。そこで、民間企業において、個と集団 の相互作用を通して新商品の開発等で既に成果を出している「創造的問題解決」<sup>4)</sup>及び「組織 的知識創造」の手法を参考とすることとした。

創造的問題解決の手法とは、現状把握、課題把握から豊かに発想し、それらを整理・統合 して、仮説を立て、検証し、結論へと進む一連の流れである。

組織的知識創造の手法とは、この創造的問題解決の手法を基に、組織による知識創造とい う考え方から、個と集団の相互作用を活用し、共同化、表出化、連結化、内面化という4つ の知識変換モードによって、個の知識が新たな組織的な知識へと変換、創造されていくモデ ルである。

組織的知識創造の手法における表出化及び連結化に着目し、創造的思考を促す視点を以下に まとめた。

一つは、表出化の過程である。表出化は、個人の発想とその表現が不一致の段階であり、まだ暗黙知の状態である個人の発想がグループ等での討議を通じて他者の思いを共有し、それらをより高い理念へと結びつけながら、形式知である言葉等へ変換していく過程である。この考え方を基に【豊かに発想を広げる過程】における児童・生徒の考えるポイントを焦点化し、創造的思考を促すための視点を次のように整理した。

・一人一人の思いや考えを共有するための話合い活動をする。

・ひらめきやイメージを動作や言葉等で具体的に表現していく。

次は、連結化の過程である、連結化は、異なった意見を組み合わせたり、既存の知識を分類・ 整理して組み替えたりし新たな知識を創り出す過程である。この考え方を基に【豊かに発想を 広げる過程】における集団を活用して創造的思考を促すための視点を次のように整理した。

・他者の意見を参考にして、自分の意見を深める。

・経験や既習事項から関連付けて考える。

# 2 開発研究

# (1) 集団を活用して、個の創造性を育成する過程

【豊かに発想を広げる過程】は、様々な角度から、より多くの発想を引き出すための過程で ある。創造性の育成には、まず、発散思考が重要である。始めに、自分がもっている知識や経 験を基にして発想させる。次に、集団を活用し、発表などで明らかにした多くの発想を全体で 共有する。そして、他者の発想を自分のものとして取り入れ、さらに、様々な発想をつなぎ合

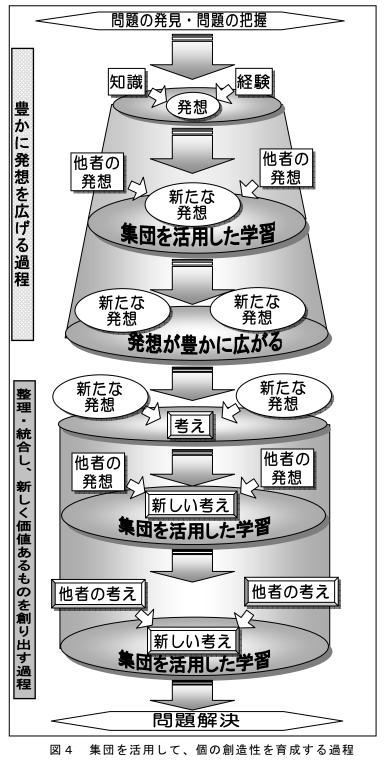
わせて新たな発想を引き出していく。 この過程では、一見関係のないと思 われる発想も大切にしておく。

【整理・統合し、新しく価値あるも のを創り出す過程】では、【豊かに発 想を広げる過程】で出てきた発想を、 様々な視点で整理・統合することで、 問題解決へと結び付けていく過程であ る。これまでの学習で出てきた発想か ら、問題解決へと結び付く考えを導き 出す。次に、集団を活用した学習によ り、一人では気付かなかった視点から、 発想を比較したり、関連付けたり、結 び付けたりして、様々な考えを導き出 す。さらに、その考えの中から、問題 解決のための新たな考えを導き出した り、選び出したりする。

これらの過程においては、個の創造 的思考を促すために、発問や技法を指 導の手だてとして取り入れることで、 より創造的に問題解決を行うことが可 能となると考える。

このように集団を活用した学習を通 して問題解決の学習を進めることで、 個の創造的思考をさらに育成すること ができると考えた。

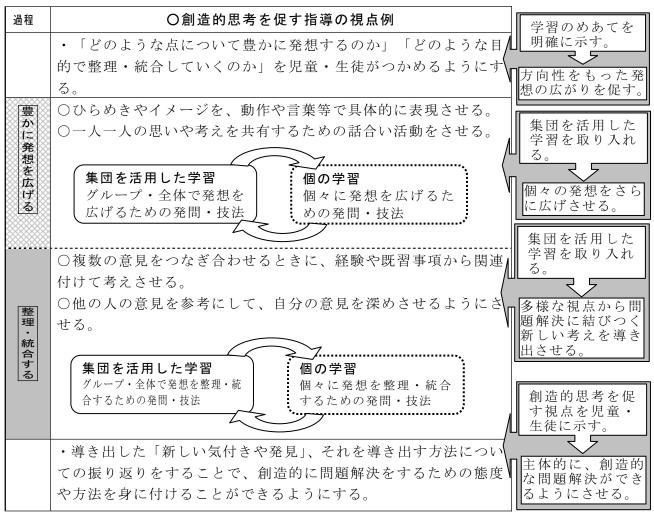
なお、この過程は、1単位時間の過 程だけでなく、1単位時間の中で1回 または複数回繰り返される場合や、単 元(題材)全体としてもとらえること ができる。



# (2) 創造的思考を促す授業モデル

集団を活用して、個の創造性を育成する過程を基に、授業モデルをまとめた。それは、授業 の流れに【豊かに発想を広げる過程】と【整理・統合し、新しく価値あるものを創り出す過程】 を位置付け、集団を活用した学習を取り入れたモデルである。なお、ここで示す創造的思考を 促すための指導の視点は、前述の調査研究において示した項目が基になっている。

#### 表1 創造的思考を促す授業モデル



\*この授業モデルは、1単位時間の中で1回または複数回繰り返される場合や、単元(題材)全体としても 捉えることができる。

### (3) 創造的思考を促す発問及び技法

教員の意識調査から、授業の中で、話合い活動を通して創造的思考を促すことが有効である ことが明らかとなり、その指導の手だてとして創造的思考を促す発問例及び技法一覧を整理し

た。

表 2	創造的思考を促す発問例及び技法・	- 覧

<b>発</b> 問(pp.3	38-39 参照)	技 法 (pp.39-40 参照)
【豊かに発想を広げる過程】		【豊かに発想を広げる過程】
A考える範囲を広げさせる		・ブレインストーミング法
C逆の視点をもたせる	D 付け加えさせる、取り除かせる	・カードブレインライティング法
E分類させる	F相違点を明確にさせる	・マインドマッピング法
【整理・統合する過程】		・チェックリスト法など
a 整理させる	b 結びつけさせる	【整理・統合する過程】
c 評価させる	d 他のことが成り立たない	・ブロック法 ・カード評価法など
	ことを明らかにさせる。	・フロック法 ・カー下評価法など

# ア 創造的思考を促す発問

創造的思考を促す視点を基にして、【豊かに発想を広げる過程】と【整理・統合し、新 しく価値あるものを創り出す過程】に有効な発問例をまとめた。授業の流れの中でそれ ぞれの過程を意識し、「発問をするときの視点」を基に、学習内容や学習活動に応じた 発問を行うことが重要である。この発問例は、個への働きかけとして行うこともできる が、集団への働きかけとして行うことで、さらに個の豊かな発想を促し、創造的な問題 解決へとつなげていくことができる。

【豊かに発想を広げる過程】で効果的な	*発問(この過程の発問は整理・統合する過程においても使用できる)
発問をするときの視点	
A 考える範囲を広げさせる	① これだけで、十分でしょうか。
自分の出した考えを見直すことで、さらに	② 他に方法はないですか。
他の発想をうながす。	③ 他のやり方はないですか。
	<ul> <li>④ 他に当てはまることはありませんか。</li> </ul>
	<ul> <li>⑤ 同じようなことは、他にもないでしょうか。</li> </ul>
	⑥ ○○の場合はどうですか。 ◎ ○○についてはじきでしょうか。
	⑦ 00についてはどうでしょうか。 ◎ 00については、同じこしが言うてでしょうか。
	⑧ 〇〇についても、同じことが言えるでしょうか。
B 多角的な視点をもたせる	① 今、何について考えていますか。次は、〇〇という点か
何について考えているのか意識させること	ら考えてみるといいですよ。
で、違う視点からの発想をうながす。	② ○○という点から考えたのですね。○○という点からも
	う一度考えてみましょう。
	③ ○○という点を変えると、何が変わるか考えてみましょ
	Ĵ.
	④ ○○を△△だとすれば、どういうことが言えるでしょう
	<i>δ</i> ,
	⑤ もし〇〇さんだったら、どう思うでしょうか。
	⑥ 他の人の立場からは、どういうことが言えますか。
	⑦ □の場合だけでなく、○の場合も考えてみましょう。
C 逆の視点をもたせる	① よい結果がでるように考えてきたけど、悪い結果がでる
これまで考えていた逆のことに目を向けさ	原因を考えてみましょう。
せることによって、新たな発想をうながす。	② 増えたときのことだけでなく、減ったときのことも考え
	てみましょう。
	③ 重くするのではなく、軽くしてみたらどうでしょうか。
D 付け加えさせる、取り除かせる	① この考えに、あと一つ何かを加えたらいいと思うのです
これまで考えていたことに、何かを付け加	が。
えたり、取り除かせたりすることで、新たな	② この考えから必要ない部分を取り除いてみましょう。
発想をうながす。	
E 一部を変容させる	① 違う形にしてみたらどうでしょうか。
形、色、大きさ、重さ、質、量、順番、時	② 違う大きさにしてみたらどうですか。
間、条件など、考えの一部を変容させること	③ 違う条件だったら、どうだったのでしょうか。
で、新たな発想をうながす。	④ 順番を入れ替えるとどうでしょうか。
F 分類させる	① 似たものをまとめてグループをつくり、グループに名前
「ノスクロる」 出てきた考えを分類することで、発想を広	し したものをよとめ (シルークをつくり、シルークに石前 をつけてみましょう。(さらにそのグループ名から発想
山てさたちえを分類することで、先応を広げる。	できるものを考えさせるとよい)
	② 違う視点で分類してみてはどうでしょうか。
G 相違点を明確にさせる	<ul> <li>□ 置 」 (1) 度 ) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (</li></ul>
日相違点を明確にさせる出てきた考えの相違点を明確にすること	し、田、さに考えは、とこが向しなのが、とこが遅りのがを はっきりさせてみましょう。
一面 くさ に 考えの 相 遅 点 を 明 確 に り る こ と で、 新たな発想を うながす。	はつとりことしかよしよう。
し、利には知思とりは炒り。	

【整理・統合し、新しく価値あるものを創り出す過程】で効果的な発問

発問例
① 似た考えをまとめてみましょう。それは、どういう点
が似ているのでしょうか。
<ol> <li>Aというグループと、Bというグループの違いは何で</li> </ol>
しょうか。
③ どの考えがいいと思いますか。それはなぜですか。
① これら、二つの考えから何か言えることはないでしょ
うか。
② どれかとどれかを結びつけると、新しい考えが生まれ
てくるかもしれませんね。
① 出てきた考えから、どういうことが言えますか。
② ○と△から、□が言えるのは、どうしてですか。
③ どうして〇ということが言えるのでしょうか。
④ 実際にやって正しいか確認してみましょう。
① もし〇でなかったら、どうなるでしょうか。
② もし、反対のことが成り立つとしたら、どういうこと
になるでしょうか。
③ △が成り立たない理由から、○が正しいことを証明し
ましょう。

# イ 創造的思考を促す技法

創造的思考を促す様々な技法<sup>5)</sup>から、【豊かに発想を広げる過程】と【整理・統合し、 新しく価値あるものを創り出す過程】で効果的な技法に分類し整理した。

【豊かに発想を広げる過程】で効果的な技法	 		
あるテーマについて発想を自由に広げる方法			
(ア) ブレインストーミング法(BS法)(オズ	ボーン考案)		
	こくさんのアイディアを出すことが大切である。		
手順     1     テーマを具体的に設定する。       2     リーダーが進行し、すべての発言	また, 里板や模造紙に記録する。		
3         記録の係は、発言を記録する際に			
例1 小学校低学年 特別活動「〇〇の:	名前を決めよう」		
親しみやすい名前について発想する。	・出された発想を批判しない。		
各自の発想を発表していく場面で、B	・自由奔放に考える。		
S 法を使用する。 B S 法では、右の 5	・たくさんの発想を出す。(質より量)		
点が大切であることを児童に指導する。	・多角度に広い範囲から発想する。		
	・他の発想と関連させて発展させる。		
(イ)カードブレインライティング法(高橋 誠			
	ある。各自がカードに書き込むために短時間		
にアイディアを集めやすいが、他者の発想 「手順」1 具体的なテーマに基づいて、カ・	を参考にした新たな発想が出にくい。 ード(付箋紙等)に発想したことを書き込む。		
2 全てのカードを集める。	Г (口 戔 枫 寺) に光 恣 しん こ こ と 音 さ 匹 ぴ。		
例 2 小学校高学年 特別活動「学級目標を決めよう」			
<b>今処日博しして子したいことがらへい</b>	て カードにメエなオス メエーたカードな甘		

学級目標として示したいことがらついて、カードにメモをする。メモしたカードを基 に、学級目標の構成を考える。

(ウ) マインドマッピング法 (トニー・ブザン考案)			
テーマに基づいて、連想することを自由に書き込んでいく技法である。 手順 1 連想することを書き、線でつなぐ。 2 色々な連想をしていく。 $ \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \begin{bmatrix}$			
例3     小学校第4学年     国語「詩をつくろう」       「学校」から連想する言葉を、書き出す。       書き出した言葉を、取捨選択して詩をつくる。			
テーマに対して指示されたヒントと結びつけて発想を広げる方法 (x) チェックリスト法 (オズボーン等考案)			
(エ) チェラララスト伝 (オスホージャネネボ) 新しいことを発想するうえで、一覧を活用し、抜けている観点がないようにする方法。 手順 1 テーマに即したチェックリストを作成する。 2 チェックリストを基にして、発想する。			
例4 中学校第1学年 保健体育「球技『バスケットボール』」			
ゲームの様子を振り返り、自分 のチームに適したチームの課題 (作戦や練習)を考える。チーム の特徴を振り返る場面で、振り返			
る視点を例示し、視点に基づきブレインストーミング法を活用して話し合う。			

【整理・統合し、新しく価値あるものを創り出す過程】で効果的な技法

アイディアを似たもの同士で集め、分類をつくる方法

(オ) ブロック法 (高橋 誠考案)

個々の発想を、項目別にまとめあげ、大量の発想を大まかに整理する技法である。
 手順 1 個々の発想を、それぞれカードに記入する。
 2 カードの内容をよく読み、内容の似たもの同士で集める。
 3 カードの集まりごとに、項目名を記入する。

例5 小学校第3学年 理科「磁石の性質を調べよう」

磁石の性質について各自が発想する。各自の様々な発想を、数名(4名程度)で整理・ 統合し、自分たちの考えをもとにグループで磁石の性質についてまとめる。

(カ) カード評価法(高橋 誠考案)

大量の発想の中から、各自が投票して、発想を絞り、重要なものを選ぶ方法である。 <u>手順</u>1 持ち点を設定し、各自が持ち点を持つ。(□点) 2 各自が、発想の書かれたカードに点数を投票、採用する発想を検討する。

例6 小学校第 中学年 特別活動「楽しいお楽しみ会をしよう」
 お楽しみ会で行う内容について、ブレインストーミング法等を活用して、各自か発想
 する。学級全体での話合いを踏まえて、各自の持ち点を、それぞれの考えに投票していく。投票結果を基に、お楽しみ会で行う内容を決定する。

- 3 検証授業
- (1)検証授業の概要

○都内公立中学校第3学年 全4学級の中から1学級を対象学級とし、検証授業を実施した。 ○題材名:「英語で詩をつくろう」 **★単元で用いた『発問』及び時**月

○ねらい:身近な場面におけるテーマについて、 自分の気持ちを詩で表現する。

○創造的思考を促す視点と学習指導要領との関連

英語 2内容 (1)言語活動 エ 書くこと(エ)

本単元で用いた『発問』及び<u>技法</u> 『A 考える範囲を広げさせる』 マインドマッピング法 『B 多角的な視点をもたせる』 『c 評価させる』

身近な場面における出来事や体験したことなどについて、自分の考えや気持ちなどを書くこと 学習活動 集団を活用した創造的思考を促す『発問』及び技法 過程 ○めあてを明確にする。 **めあて**たくさんの言葉を発想して、自分の気持ちを豊かに表現する詩をつくろう。 様々な視点から連想することで、豊かに発想する。 自分の気持ちを詩で表現しよう。 <全体> ○問題解決の流れを全体で確認をする。 マインドマッピング法 (p.42 写真1) 鑜 ・全員でモデルとなる詩をつくる。 関連する言葉を次々に引き出す技法。 入 ・本日のルールを知る。(p. 43 写真 2) ・schoolから連想する単語を考える。 10 ルール 1行目 タイトル  $school \rightarrow student \rightarrow study \rightarrow pen \cdots$ 2行目 二行目から四行目は、タイト 『次は物について連想してみましょう。』 B 分 ▶ルを説明するような単語を二 3行目 かに発想を広げる 多角的な視点をもたせる発問 4行目 J 語から四語くらい並べる。同 blackboard→desk→chair… じ種類の言葉は同じ行にす 5. 「動詞が挙がりました。次は、形容詞を挙げてみま 5行目 タイトルを表すような言葉で 多角的な視点をもたせる発問 しょう。』 B まとめろ walk→enjoy… グループでのかかわりを通して、個人の発想を ○タイトルに関連する言葉を集める。 広げる。 ・自分の詩のタイトルを決める。 ・タイトルから連想する単語をできるだ 〈グループ〉 け多く書き出す。 『関連する言葉は他にないかな。』A  $longtime \rightarrow finish \rightarrow Friday$ 考える範囲広させる発問 『考え出したのは、名詞が多いね。次は他の 展 品詞から広げてみよう。』B 多角的な視点をもたせる発問 開 boring→exciting 25つくった詩を取り上げて、よさを価値付ける。 ○発想した単語をもとにして詩を創る。 ・「豊かに広げる」過程で発想した単語を 麔 分 <全体>(p.43 写真3) 理・ 使って、ルールに従って個々に詩をつい 『単語を並べるときに and で使っていた人 くる。 がいます。効果的ですね。』 c 評する 翻 統合する ・生徒がつくった詩を教師が取り上げ、 表現の工夫を価値付け共有する。 racket and ball→catcher and pitcher →happy and hard 『他の人の単語を取り入れることで新たな視点に ・共有した視点で再度、個人の詩を見直 まとめ 気付き、詩をつくることができましたか。』 し、よりよい詩をつくり上げる。 『自分の気持ちを英語の詩で表現することができ 10 ましたか。』 分

- (2) 考察1(豊かに発想する過程について)
  - ア 創造的思考を促す発問と技法で発想を広げる

マインドマッピング法を活用し、生徒が「school」 という単語から思い付いた単語を教師が板書してい った。その際、次のような多角的な視点をもたせる 発問を重ねることにより、前の単語から発想を広げ、 名詞・動詞・形容詞のような様々な単語が 26 個挙げ られた。



『school 『人が挙 『学校です	多角的な視点をもたせる発問(B⑦) 『school と言えば・・・。』 『人が挙がりましたね。次はものを挙げましょう。』 『学校ですることといえば・・・。動詞を挙げましょう。』 『学校で感じる気持ちは・・・。形容詞を挙げましょう。』		
名詞	物	blackboard desk chair eraser pen textbook classroom	
	人	student teacher friend	
	その他	Japanese club communication English	
動詞	talk e	eat enjoy play sleep walk	
形容詞	tired	happy hard exciting hungry fun	

# 授業者の声

中学校学習指導要領解説外国語編の目標の解説に示されているように、単に単語を表面的、 機械的に理解したり表現したりするのではなく、自分の考えや気持ちを表現するために、でき るだけ多くの単語を発想させるようにした。創造的思考を促す発問例から、多角的な視点をも たせる発問を選択した。これらの発問により生徒は、8分間で26単語を思いつくことができた。 また、単に数だけでなく、名詞や動詞等、様々な種類の単語を思いつくことができた。

# イ 話合い活動を通した創造的思考で発想を広げる

グループ編成を工夫し、教師が共通するテーマ ごとにグループ分けを行い、その中で単語を出し 合い関連させていくことで、一人では思い付かな かった単語を生徒同士で思い付くことができた。 ここでは、話合い活動を通して、他者と思いや考 えを共有することで、言語化が促されるという組 織的知識創造の表出化の手法を参考とした。

1壮大なもの	2趣味	3スポーツ
happy	TV	basketball
sky	music	baseball
nature	picture	soccer
earth	train	golf
4それ以外	5 学校	6 スポーツ
black	study	skateboard
bird	friend	table tennis
my life	club	run
August		volleyball

### ウ 集団の中での個別指導により、発想を広げる

教師は机間指導を行う中で、次のように、生徒の状況に合わせて発問を活用することに より、単語を一つしか思い付かなかった生徒が、関連する単語を広げていくことができた。

考える範囲を広げさせる発問(A④)
『関連する言葉は他にないですか。』
school → longtime しか書けていなかった生徒に 『学校は、longtime 長い時間いますね。関連する言葉は他にないですか。』 longtime → finish → Friday → weekend と単語がつながり広がった。

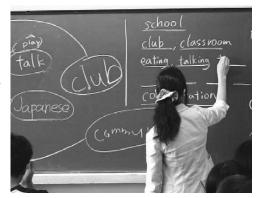
# 多角的な視点をもたせる発問(B①) 『考え出したのは、名詞が多いね。次は他の品詞から広げてみよう。』 名詞しか書けていなかった生徒

boring → exciting と広がった。他の品詞と言われて、はじめはとまどっていたが、 グループの生徒の発想の中から、自分の気持ちを表している単語を見つけて付け加えた。

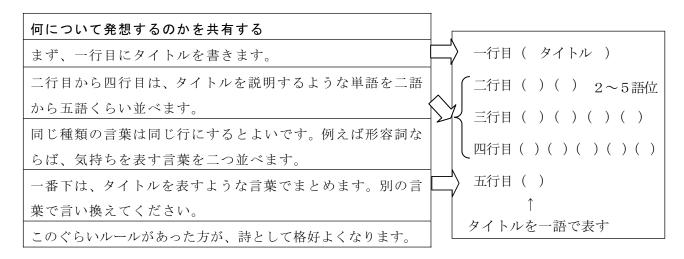
# エ 何について発散するのかを共有する

写真 2

英語の詩をつくるためには、関連する単語を豊か に発想させることが大切である。そのために、生徒 がどのような点について豊かに発想すればよいのか、 詩の作成方法についての枠組みを具体的な例を挙げ て説明した。また、ねらいに沿って焦点化した発想が できるように、次のように本時のルールを説明した。 さらに、教師が個に応じて、創造的思考を促す発問



を適切に活用した。その結果、ねらいに沿って発想を広げることができた。

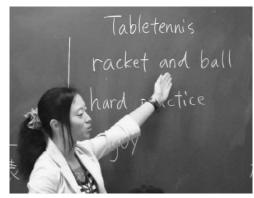


## (3) 考察2(整理・統合する過程について)

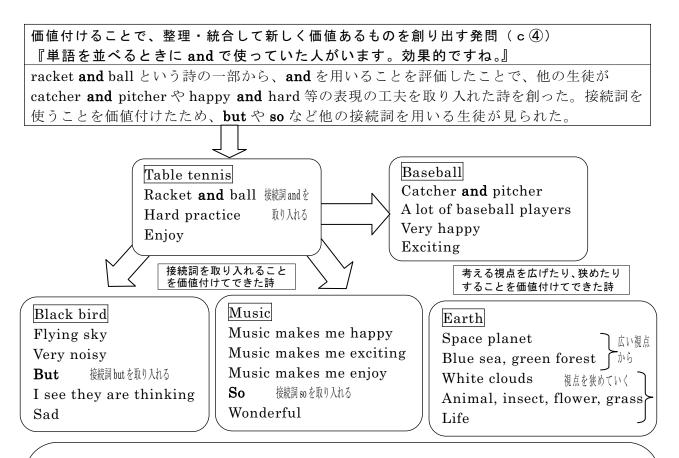
# ア 発想を価値付けることで、新しく価値あるものを創り出す

写真3

出された発想を整理・統合させるためには、教師 が生徒のつくった詩の中から、創造的思考をさらに 促すために必要と思われる視点を見出し、全体に価 値付けていくことが効果的であった。接続詞を行間 に効果的に挿入したり、自分の思いを強調するため に最上級を効果的に用いたりするなどの工夫を、生 徒の作品を挙げて価値付けていった。そうすること で、生徒は新たな視点を得ることができ、自分の考



えや気持ちに基づいた表現をよりよく整理・選択をすることができるようになった。そう することで、中学校学習指導要領解説外国語編の目標(4)「書くこと」の解説に示されている ように、単に与えられた語句や文を書き写すのではなく、自分の考えを深めた上で、積極 的に自分の考えや気持ちを英語で書くことができた。



# 授業者の声

これまでの授業でも、個々の考えや理解を深めるために、授業の前半にグループ学習を設 定し、意見交換を行なっている。しかし、今回、創造的思考を促す授業モデルを基にしたこ とで、授業前半の【豊かに発想する過程】だけでなく、【整理・統合する過程】においても 話合い活動を通して創造的思考を促し、発問を重ねたことで、創作した詩が、これまでにな い新たな視点の入ったまとめとなった。

# 検証授業後の生徒の変容(授業者の声)

検証授業から1ヶ月後に、「英語で伝記を読み、人物についてまとめる」という学習を行った。伝記の文章からキーワードになる語句や文章を抜き出してまとめる生徒が多く見られた。また、他の生徒の発表を聞いて自分の作文を書き直したり、他の発想を取り入れて書き 直したりする姿勢が見られた。これは創造性の検証授業を行ったクラスに特に多く見られた 行動であった。他の3クラスの生徒にはあまり見られなかった。

### (4) まとめ

豊かに発想する過程においては、板書を活用して個の発想を集団でつなぎ合わせて共有し たり、編成を工夫したグループ学習を取り入れ、自分一人では思い付かなかった新たな単語 を発想したりすることができた。指導の手だてとして、教師は、多角的な視点をもたせる発 問や逆の視点をもたせる発問を意図的に活用した。その結果、生徒は一定の時間に、単に数 だけでなく様々な品詞で関連する単語を発想することができた。

整理・統合する過程においては、個人で詩を完成させるところを、教師が何人かの詩を板 書し、学級全体に向けて価値付けた。そのことで、他の生徒も新たな視点で自分の詩を再考 し、新たな気付きによる詩をつくった。

以上のように、二つの過程において、一人で考えるだけでなく、授業モデルを取り入れ、 話合い活動を通して創造的思考を促した結果、どの生徒も、学校の中で起こっていることか ら、自分の考えや気持ちを英語で書くことができ、本時のねらいを達成することができた。

# (5) 指導事例

# 個の発想を全体で整理・統合する発問を工夫した指導事例

豊かに発想を広げる過程での発問を工夫した。グループで交流し発想を共有することで、そこからさらに新たな発想を促していく。また、整理・統合する過程では、発問に示した視点を 活用しながら、問題解決へと児童自らが導けるようにする。

小学校第5学年 算数

○単元名:「面積の求め方を考えよう」(7/10)
 ○ねらい:既習の図形の面積の求め方に帰着して、台形の面積の求め方を考える。(数学的な考え方)
 ○創造的思考を促す視点と学習指導要領との関連

本単元で用いた『発問』及び<u>技法</u> 『C 逆の視点をもたせる』 『F 分類させる』 『b 結びつける』

・5 第5学年の内容 〔算数的活動〕(1) イ

台形の面積の求め方を、具体物を用いたり、言葉、数、式、図を用いたりして考え、説明する活動。

	学習活動	集団を活用した創造的思考を促す『発問』・技法	過程
導	○めあてを確認する。	(吹き出しは児童の反応例)	
入	(めあて)台形の面	<b>ū積の求め方を考えよう。</b>	
	<ul> <li>○台形の面積の求め方を、をいろいろな方 法を使って考える。</li> <li>・一人一人がいろいろな方法で考える。</li> <li>・グループで交流する。</li> <li>・自分が考えた求め方を、ノートなどに書く。</li> </ul>	考えを交流することで、新たな視点をもっ て、発想を広げられるようにする。 <個→グループ> 『台形の面積を分解するだけでなく、分解以外 の方法はないかな。』C 「三角形を二つ付け加えたら長方形になった。長方形を求める面積も使える。もっ と、他にはないかな」 『自分の考えた方法に名前をつけてみよう。そ して、同じような考え方は他にないか、さらに	豊かに発想を広げ
	<ul> <li>〇台形の求め方について、出てきた考えを もとにまとめる。</li> <li>・どのようにして考え出したか、理由を明 確にして発表する。</li> <li>・それぞれの考えから、どのような式が成 り立つかを考える。</li> <li>・公式を知る。</li> </ul>	<b>考えてみよう。』F</b> 「《分解作戦》は三角形を二つだけでなく、 三角形二つと、長方形を一つに分解するこ ともできる。」 <b>&lt;個→全体&gt;</b> 『みんなの考えてくれた求め方から、公式を つくると、台形はどういう公式になるかな。』 b 「どれも結局、(上底+下底) ×高さ÷2	<u>いる</u> 整理・統合する
まとめ	○新しい知識・考え方や、それを導き出す 方法についての振り返りをさせる。	になった。」 『今日の学習で新しく分かったことは何かな。』 『新しい考えは、どうやったら出てきたかな。』	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

豊かに広げた発想を整理・統合するために技法や学習形態を工夫した指導事例
 日本の工業の各事項について、共通点や相違点を整理しながら児童同士が活発に意見
 を出し合い、特色について考える。考えをまとめる過程で新たな気付きを得られるよう、
 ブレインストーミングをはじめとするグループ活動を用いた。
 小学校第5学年 社会
 〇単元名:「工業生産と工業地域」(4、5/6)

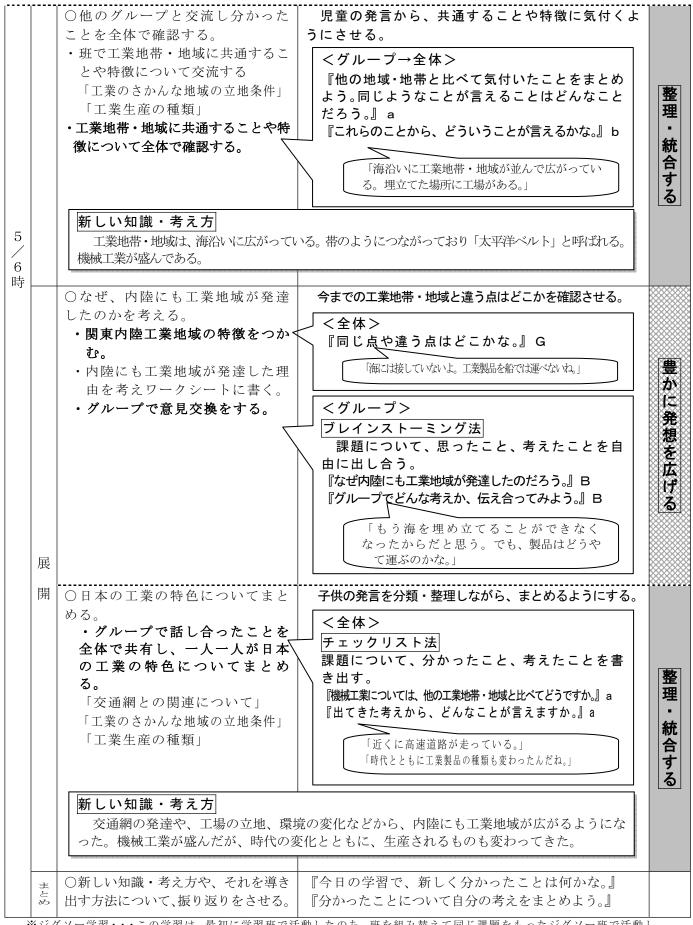
〇ねらい:日本の工業地帯や工業地域の共通点や相 違点に気付き、日本の工業地帯や工業地 域の特色について考える。 本単元で用いた『発問』及び<u>技法</u> 『B 多角的な視点をもたせる』 『F 分類させる』 『G 相違点を明確にさせる』 『a 整理する』 『b 結びつける』

〇<u>創造的思考を促す視点</u>と学習指導要領(解説)との関連

・第2節 第5学年 2内容 (3)-イ

我が国全体の工業生産の現状や特色を具体的に調べる。各種の基礎的資料を効果的に活用す る際には、資料を整理したり再構成したりする等が考えられる。

		学習活動	集団を活用した創造的思考を促す『発問』・技法	過程
	導入	めあてを確認する。 (めあて)京浜工業地帯や工業地域 ○写真や資料から京浜工業地帯の 写真を見て、どんな特徴があるか	(吹き出しは児童の反応例) の特色をみつけよう。	<u>豊</u> か
4 / 6 時		予想する。 ・ <b>特徴を予想し書き出す。</b> ・全体で予想したことを出し合う	■『京浜工業地帯で、どんな特徴があるか予想してどん 」どんノートに書き出そう。』F	に発想を広げる
	展開	<ul> <li>○工業地帯の分布図を見て「太平 洋ベルト」について知る。</li> <li>○工業地帯や工業地域について班 ごとに分担をし、特徴について、</li> <li>地図帳を使って調べる。</li> </ul>	班で分担した工業地帯、地域について気付いたこ とをグループで伝え合い、確かめ合う。 <グループ>←ジグソー学習	「」「」「」」
	まとめ	○班で意見を出し合い、担当した 工業地帯や工業地域の特色につ いて、まとめる。 ・グループで気付いたことをまとめる。	『気付いたことをまとめよう。同じようなことが言えることはどんなことだろう。』 a 『これらのことから、どういうことが言えるかな。』 b	整理・統合する
		○めあてを確認する。 (めあて) 地図や資料などから、他にもある日本の	D工業地帯や工業地域の特色を見つけ出し考えを広げよう。	
	導入	<ul> <li>○班で分担した工業地帯や工業地 域の特色を比較して、共通点・相 違点を話し合う。</li> <li>・ワークシートに分かったことを 書き入れる。</li> <li>・グループで意見交換する。</li> </ul>	共通している点に気付いたことをグループで伝え 合い、確かめ合う。 くグループ>   各項目に示された点について意見を出し合   い、共通点や相違点を整理する。   ※前時の学習で工業地帯・地域を班ごとに調べ   ている。本時は各班の1名ずつでグループを新 たに作り、再編成している。→ジグソー学習   『他の地域・地帯と比べて同じ点や違う点はど	豊かに発想を広げる
			こか考え、気付いたことを書き出そう。』 F 「生産額のトップは、どこも機械だ。」	



※ジグソー学習・・・この学習は、最初に学習班で活動したのち、班を組み替えて同じ課題をもったジグソー班で活動し、 再びもとの班へ戻って報告をするという方法である。ジグソー学習によって、学習課題に対する認識の明確化、児童・生 徒間の意見交換の活発化、班を替えることによる学習の意欲化、報告による責任感の向上などを図ることができる。

# 発想を広げ個のそれぞれが適した解答を得るために技法を工夫した指導事例

一人一人がよりよいストレスの対処法を考えるために、グループを活用し豊かに発 想を広げ、また、評価法を用いて様々な考えについてグループで評価した。

中学校第3学年 特別活動 ○題材名:「ストレスと上手に付き合おう」(1/1) 〇ねらい:ストレスへの対処について考え、生活のなか で実践しようとする態度を養う。

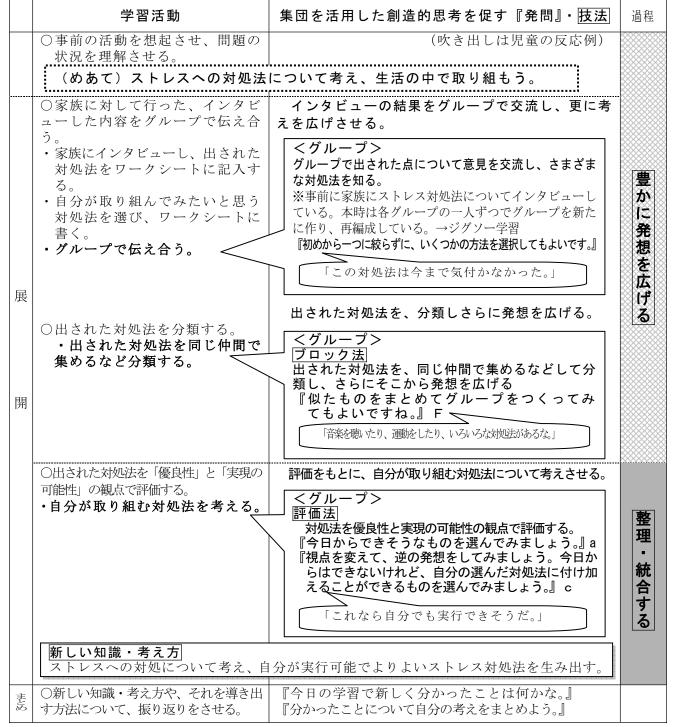
本単元で用いた『発問』及び技法 『F 分類させる』 ブロック法 『a 整理する』

『c 評価する』

評価法

○創造的思考を促す視点と学習指導要領(解説)との関連

2学級活動の内容 (2) キ 身近な視点から考え、意見を交換できるような話合い等 第1節 を活用して展開する。



グループの交流の中で個の豊かな発想を導くために発問を工夫した指導事例

題材を通した流れの中に、それぞれの過程を位置付けた。グループで話合いをしながら、一つの作品を創作する際に有効な発問や技法を用いた。

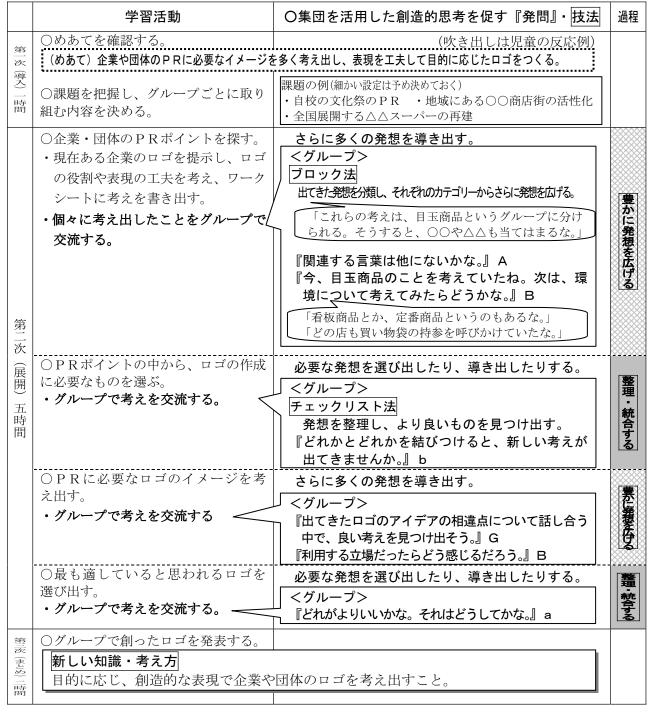
高等学校第1学年 芸術

 ○題材名:「PRのためのロゴマークを作ろう」(全8時間)
 ○ねらい:目的を基に、形や構成等を考えて表現の構想を 練る。 本単元で用いた『発問』及び<u>技法</u> 『A 考える範囲を広げさせる』 『a 整理する』 『B 多角防視点をもたせる』 『b 結びつける』 『G 相違点を明確こさせる』 ブロック法 チェックリスト法

〇<u>創造的思考を促す視点</u>と学習指導要領との関連

・第4節 3内容 A表現(1)絵画・彫刻 イ

表現形式の特性を生かし、形体、色彩、構成などを工夫して創造的な表現の構想を練ること。



### 第4 研究の成果と今後の課題

## 1 研究の成果

# (1) 創造的思考を促す授業モデルの開発

創造性を育成するためには、まず発想を広げることが重要である。そこで、本研究では、 創造的思考の発散思考と収束思考の考え方を基に、【豊かに発想する過程】と【整理・統合 し、新しく価値あるものを創り出す過程】の二つの学習過程からなる授業モデルを開発した。

この授業モデルには、教員を対象とした意識調査から「話合い活動を通しての創造的思考」 を促す視点を重視する教員は、他の創造的思考を促す視点についても相関して重視するとい う結果を基に「話合い活動を通しての創造的思考」を取り入れている。このことにより、発 散思考と収束思考がより一層働き、個の思考が深まり、よりよく問題解決を図るための資質 や能力を身に付けることが可能となる。

検証授業では、教師が「話合い活動を通しての創造的思考」を取り入れた二つの過程を指導計画に位置付け、展開することにより、児童・生徒の創造的思考を促す学習を意図的に設 定し、授業のねらいに即した創造的な問題解決が図れた。

### (2) 創造的思考を促す発問例及び技法一覧の提示

【豊かに発想する過程】と【整理・統合し、新しく価値あるものを創り出す過程】におけ る創造的思考を促す発問及び技法をまとめた。これらを指導の手だてとして活用することに より、話合い活動を通しての創造的思考を促す際に一定の時間に、より多くの考えを出せた り、様々な角度から考えたり、自分なりの考えを出せたりすることがより一層促された。

### 2 今後の課題

#### (1) 創造的思考と創造的態度の長期的な検証

創造性は、大きく創造的思考と創造的態度からなっており、創造的態度を含めた創造性の 変容については長期的に検証する必要がある。

### (2) 創造的思考を促す発問を児童・生徒が自ら活用できる指導の工夫

創造性の育成においては、児童・生徒が自問自答して創造的思考を働かせ、自ら創造的に 考える習慣を身に付けさせることが重要である。そこで、教師が創造的思考を促す発問を日 常的に的確に行い、児童・生徒がこれを学び、身に付けられる指導の工夫が必要である。

### (3) 創造的思考を促す技法に必要な技能の習得の工夫

創造的思考を促す技法を効果的に活用するためには、児童・生徒がその方法を理解し、ル ールに慣れる必要がある。そのためには、各学校において、意図的・計画的に技法に必要な 技能を習得する機会を設定する必要がある。

#### 参考文献

P.28 1) 弓野憲一編著『世界の創造性教育』2005年、ナカニシヤ出版 P.31 2)野中郁次郎 『知識創造企業』1996年、東洋経済新報社 P.31 3) 江川玟成 『子どもの創造的思考力を育てる―16の発問パターン』2005年、金子書房 P.35 4) 國藤 進 『発想のプロセス』2008 年 『図解!解決力-わかる!できる!創造技法の本』2006年、日科技連出版社 P.39 5) 高橋 誠 『創造性教育の展開』 1994年 恒星社厚生閣 恩田 彰 彰 恩田 『創造性の研究』 1971年 恒星社厚生閣 國藤 進編集『知的グループウェアによるナレッジマネジメント』2001年、日科技連出版社 杉山公造 永田晃也 下鴨篤 『ナレッジサイエンス 知を再編する 64 のキーワード』2002 年、紀伊国屋書店 高橋 誠編著『新編創造力事典』2002年、日科技連出版社