指導モデル案の様式を活用した学習指導案作成マニュアルです。 ①から⑤の順番に必要事項を記述して、学習指導案を作成してください。

〇〇日(〇)

学校名 〇〇〇立〇〇〇学校

| 1 | 単元名 |
|---|-----|
|   | キルコ |

| 0000 | (教科書会社 | : |  | ) |
|------|--------|---|--|---|
|------|--------|---|--|---|

| 00                                  | 〇〇〇〇 (教科書会社:□□□□)                                    |  |  |  |  |  |
|-------------------------------------|--|--|--|--|--|--|
| 2 単元                                | 単元の指導計画(全○時間)  |  |  |  |  |  |
|                                     | 毎時間のねらい  | 評価観点   |  |  |  |  |
| 1                                   |  |  |  |  |  |  |
| (1) 授業                              |  | の時間を終えたゴールの児童・生徒の<br>をイメージして記述する。                                |  |  |  |  |
| (2) デジ                              | (2) デジタル教科書を活用するねらい                                  |  |  |  |  |  |
| <ul><li>□ 音声</li><li>□ 考え</li></ul> | を聞く、動画を視聴する。 □ * ②デジ<br>を共有・発表する。 □ I<br>度に応じた学習を行う。 | を書き込む、整理する。<br>タル教科書を活用するねらい 活用など)。<br>て当てはまるものにチェック<br>れる。(複数可) |  |  |  |  |
| (3) 本時                              | の展開  |  |  |  |  |  |
| 時間                                  | イメージしたり、考える  | の状態しの図式を 1 を原<br>向けて、児童・生徒が学習活動を具体的に<br>るための視点を把握したりすることができる     |  |  |  |  |
| 導入                                  | 1 本時のねら ねらいを記述する。                                    |  |  |  |  |  |
| 5分                                  |  |  |  |  |  |  |
|                                     | なぜ○○は~~なのか、資   | 料を要約して結論をまとめよう。  |  |  |  |  |
| 展開                                  | 2 課題追究を行う。 (   | )学習者用端末の活用方法等は極力説明しない。   |  |  |  |  |
| 約10分                                | A<個別に追究する時間>   |  |  |  |  |  |
|                                     | 活動内容:【例】自分が追究したい内容を、自分が選択した方法でまとめる。                  |  |  |  |  |  |
|                                     | 方法:【例】■デジタル教科書を使い、デジタルか紙のノートにまとめる。                   |  |  |  |  |  |
|                                     | 指導上の留意点:【例】適宜○○省ウェブページ等を参考資料として示す。                   |  |  |  |  |  |
|                                     | 【例】指示①「自分で方法を選んで、まとめましょう。」                           |  |  |  |  |  |
| 約10分                                | B<共有する時間>  |  |  |  |  |  |
|                                     | 活動内容:【例】友達がまとめた内容を知る。                                |  |  |  |  |  |
|                                     | 方法:【例】学習支援ソフトの共有機能を活用する。                             |  |  |  |  |  |
|                                     | 指導上の留意点:【例】指示②「良いと思った内容や方法についてコメントしましょう。」            |  |  |  |  |  |
|                                     | 【例】発問①「内容や方法に似ている点や違う点はありましたか。」                      |  |  |  |  |  |
| 約15分                                | C < 深める時間 > (1) 「極楽                                  | このわらしてな透成士スために 展開が取り如う   |  |  |  |  |
| (20分)                               | (I)「技表のなりい」を重成するために、 <b>展開で取り組む</b>                  |  |  |  |  |  |
|                                     | 方法:【例】学習支援ソフ 評価等を記述する。                               |  |  |  |  |  |
|                                     | 指導上の留意点:【例】発問②「なぜ○○は~~なのか、根拠となるものは何ですか。」             |  |  |  |  |  |
|                                     | 【例】指示③「話合いを路   | <b>沓まえて、今の結論をノートに書きましょう。」</b>                                    |  |  |  |  |
|                                     | 評価:【例】☆話し合ったことを整理して、                                 | 結論 ⑤一単位時間の流れを確認し、 ト)   |  |  |  |  |
| まとめ                                 | 3 本時の学習を振り返り、次時の学習 (                                 | 導入やまとめの場面について、<br>必要に応じて指導上の留意点を                                 |  |  |  |  |
| 5分                                  | 内容を知る。   | 記述する。  |  |  |  |  |